

SISTEM MONITORING KEGIATAN KEMAHASISWAAN MENGGUNAKAN METODE AGILE DEVELOPMENT

Liza Trisnawati¹⁾, Debi Setiawan²⁾, Budiman³⁾

^{1,2,3}Teknik Informatika, Universitas Abdurrah, Jl. Riau Ujung No. 73, Tampan, Air Hitam, Payung Sekaki, Air Hitam, Kec. Payung Sekaki, Kota Pekanbaru, Riau 28291

email: ¹lizatrisnawati@univrab.ac.id, ²debisetiawan@univrab.ac.id, ³budiman@student.univrab.ac.id

Abstract

Monitoring an activity using an information system in accordance with current technological developments. Student activities are an important component in a university. One of the positive things obtained from these student activities is to produce alumni with character and competence. Student activities have an official position within the university environment and receive funding for student activities from the university administrator or from the Ministry/Agency. At Abdurrah University, based on the results of observations and interviews with KM Abdurrah as chairman of the KMTI (Information Engineering Student Family) and student administrators at Abdurrah University, there are currently many student activities that cannot be controlled and monitored in detail, because each supervisory body only carries out controlling the student association majors through accountability reports. There are still weaknesses in supervision, namely if accountability reports are collected from one management period to the next management period, there will be accumulation. To get information about activities and budgets more efficiently, quickly, and accurately. Then an Android-based monitoring application must be built, in accordance with the current developments, where the use of applications on smartphones..

Keywords: Monitoring System, Activities, Student Affairs, Android

Abstrak

Memonitoring suatu kegiatan dengan menggunakan suatu sistem informasi sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini. Kegiatan mahasiswa merupakan komponen penting dalam suatu universitas. Salah satu hal positif yang didapat dari kegiatan mahasiswa tersebut yakni menghasilkan alumni yang berkarakter dan berkompeten. Kegiatan mahasiswa memiliki kedudukan resmi di lingkungan perguruan tinggi dan mendapat pendanaan dalam kegiatan kemahasiswaan dari pengelola perguruan tinggi atau dari Kementerian/Lembaga. Pada universitas Abdurrah, berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan KM Abdurrah selaku ketua KMTI (Keluarga Mahasiswa Teknik Informatika) dan pengurus kemahasiswaan Universitas Abdurrah, kegiatan pada saat ini banyak kemahasiswaan yang belum dapat dikontrol dan dimonitoring secara terperinci, karena badan masing – masing pengawas hanya melakukan pengontrolan himpunan mahasiswa jurusan melalui laporan pertanggungjawaban. Masih terdapat kelemahan terhadap pengawasan, yaitu bila laporan pertanggung jawaban dikumpulkan dari periode kepengurusan satu keperiode kepengurusan berikutnya, maka akan terjadi penumpukan. Untuk mendapatkan informasi tentang kegiatan beserta anggaran dengan lebih efisien, cepat, dan akurat. Maka harus dibangun aplikasi monitoring berbasis android, sesuai dengan perkembangan zaman saat ini, dimana penggunaan aplikasi pada smartphone.

Kata Kunci: Sistem Monitoring, Kegiatan, Kemahasiswaan, Android

1. PENDAHULUAN

Pada zaman teknologi seperti sekarang ini, kemajuan Teknologi informasi semakin berkembang pesat di dalam berbagai segala aspek kehidupan, salah satu pemanfaatan teknologi yaitu memonitoring suatu kegiatan dengan menggunakan suatu sistem informasi sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini. (Qomarudin., 2021) menurut Peraturan Pemerintah Nomor 39 Tahun 2006, mengatakan bahwa observing merupakan suatu kegiatan mengamati secara seksama suatu keadaan atau kondisi, termasuk juga perilaku atau kegiatan tertentu, dengan tujuan agar semua informasi masukan atau informasi yang diperoleh dari hasil pengamatan tersebut dapat menjadi landasan dalam mengambil keputusan tindakan selanjutnya yang diperlukan (Alfin Siddik Amrullah Buton, 2021). Salah satu yang bisa diperiksa adalah kegiatan mahasiswa pada sebuah universitas. "Kegiatan. mahasiswa.(Rozaq., 2021) merupakan. komponen. penting. dalam. suatu. universitas.

Pada universitas Abdurrah, berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan KM Abdurrah selaku ketua KMTI (Keluarga Mahasiswa Teknik Informatika) dan pengurus kemahasiswaan Universitas Abdurrah, kegiatan. pada. saat. ini. banyak. kemahasiswaan yang. belum. dapat. dikontrol. dan. dimonitoring. secara. terperinci, karena. badan masing – masing pengawas hanya melakukan pengontrolan. himpunan. mahasiswa. jurusan. melalui. laporan. pertanggungjawaban. dilakukan secara di hard file di pertengahan. dan. diakhir. masa. kepengurusan. Masih terdapat kelemahan terhadap pengawasan, yaitu. bila. laporan. pertanggung(Amalia, F. R., Wati, M., Puspitasari, N., & Mulawarman, 2021). jawaban. dikumpulkan. dari. periode. kepengurusan. satu. ke. periode. kepengurusan. berikutnya, maka akan terjadi penumpukan(Arefni, D. F., & Legowo, 2021). Data hard file sangat membutuhkan tempat. penyimpanan.yang. banyak, seperti lemari. sedangkan ruangan akan menjadi sangat sempit dan tidak efektif karena banyak memakan ruang untuk menyimpan berkas tersebut(Azwar, 2021). kemudian masih terdapat banyak kelemahan

mengenai"pengawasan. anggaran. dari. setiap. kegiatan. yang. dilakukan. oleh. masing-masing. mahasiswa. Untuk mendapatkan informasi tentang kegiatan beserta anggaran dengan lebih efisien, cepat, dan akurat (Elgamar, 2021). Maka harus dibangun aplikasi monitoring berbasis android, sesuai dengan perkembangan zaman saat ini, dimana penggunaan aplikasi pada smartphone.

Perancangan adalah proses penentuan informasi yang dibutuhkan abagi sistem yang baru. Perancangan sistem ini memiliki tahapan berupa pemberian gambaran lengkap atas rancang bangun bagi software engineer yang berfungsi sebagai pedoman dalam pengembangan aplikasi yang sesuai dengan komponen sistem yang terkomputerisasi. Maka yang harus didesain dalam tahap ini mencakup equipment. atau program,. database. dan aplikasi.. Adapun pengertian perancangan menurut beberapa ahli adalah sebagai berikut (Erfiyana Rosita, Kapti, 2021).

Menurut (Sutanto, 2021) yang mengatakan bahwa : "Perancangan atau perancangan sistem informasi adalah proses penggambaran, pengorganisasian, dan penataan komponen-komponen sistem informasi pada tingkat desain struktural dan tingkat desain detail".

Kemudian menurut (Abdurrohman et al., 2021) mengatakan bahwa : "Perancangan adalah bentuk visual yang dihasilkan dari bentuk kreatif yang direncanakan. Tahap pertama proses perancangan desain dimulai dari unsur-unsur yang tidak beraturan berupa ide atau gagasan, kemudian melalui proses penggarapan dan pengelolaan akan menciptakan unsur-unsur yang teratur, sehingga unsur-unsur tersebut dapat tertata. Perancangan adalah gambar, perencanaan, contoh dari beberapa bagian yang tidak terhubung yaitu terpisah menjadi satu kesatuan yang utuh (Efendy et al., 2021) dan (Mulyani, 2021) "Perancangan adalah suatu proses untuk menganalisis, mengevaluasi, meningkatkan, dan mengembangkan suatu sistem, baik fisik maupun non fisik, yang dioptimalkan untuk masa depan dengan menggunakan informasi yang ada".

Berdasarkan pengertian dari para ahli tersebut, dapat ditarik kesimpulan bahwa perancangan adalah menggambarkan, mengorganisir, dan menata komponen yang diwujudkan dalam bentuk visual yang dihasilkan dari bentuk-bentuk kreatif yang telah direncanakan... aktivitas perancangan selalu dimulai dari akhir dan berakhir di bagian awal, merupakan salah satu cirinya.

Satu kesatuan dari elemen – elemen yang saling berhubungan yang terletak dalam suatu wilayah yang memiliki bagian – bagian penggerak merupakan maksud dari sistem itu sendiri. Berikut beberapa definisi sistem: "Sistem adalah kumpulan/kelompok/semua komponen fisik yang saling berhubungan dan bekerja secara harmonis untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Ada dua kelompok pendekatan untuk definisi sistem, yaitu yang berfokus pada prosedur dan yang berfokus pada komponen atau elemennya (Sutanto, 2021). "Bagian – bagian yang membentuk suatu unit dalam kesatuan yang berupa informasi fisik dan sosial yang disusun secara terstruktur dengan tujuan mencapai bagian bagian yang membentuk unit dalam suatu kesatuan terstruktur meupakan pengertian dari sistem" (Pratiwi, 2013)

Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kesatuan dari komponen-komponen yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu dalam suatu lingkaran.

Monitoring atau pengawasan adalah suatu kegiatan yang dapat digambarkan sebagai kesadaran akan apa yang ingin diketahui, pengawasan tingkat tinggi yang dilakukan sehingga pengukuran dari waktu ke waktu dapat dilakukan yang menunjukkan pergerakan menuju atau menjauh dari target. Menurut beberapa ahli monitoring atau pengawasan adalah :

Peneliti sebelumnya (Sari, R. F., & Utami, 2021) mengatakan bahwa : "Dalam istilah bahas indonesia Monitoring adalah pemantauan. kegiatan monitoring merupakan kegiatan yang dilakukan untuk menjamin tercapainya suatu semua tujuan dalam manajemen organisasi, monitoring juga merupakan gerakan untuk mengevaluasi

apakah kegiatan yang akan dilaksanakan apakah telah sesuai dengan yang telah direncanakan, cara yang dilakukan yaitu dengan mengidentifikasi masalah yang timbul agar langsung dapat diatasi, kemudian dilakukan suatu penilaian apakah pola kerja dalam manajemen sudah tepat dalam penggunaannya dalam mencapai suatu tujuan. Dalam artian lain, pengawasan, pemantauan atau monitoring adalah suatu hal yang terjadi dalam kegiatan organisasi yang sangat penting, dimana proses tersebut sangat dapat menentukan apakah terlaksana dan tidaknya suatu tujuan dalam monitoring dilakukan dengan tujuan untuk memastikan agar tugas pokok organisasi dapat berjalan sesuai dengan rencana yang telah ditentukan"(Alda., 2021).

Sedangkan (Sari, R. F., & Utami, 2021) mengatakan bahwa: "Monitoring merupakan salah satu hal yang menjadi dasar yang penting didalam kegiatan organisasi. dapat dikatakan monitoring adalah salah satu tolak ukur untuk menentukan terlaksana dan tercapainya suatu tujuan organisasi. Monitoring terdiri dari unsur, kompnen, atau variabel yang terorganisir, yang saling berhubungan, dan keterkaitan satu sama lain dan ditujukan untuk mengumpulkan data dari berbagai sumber daya".

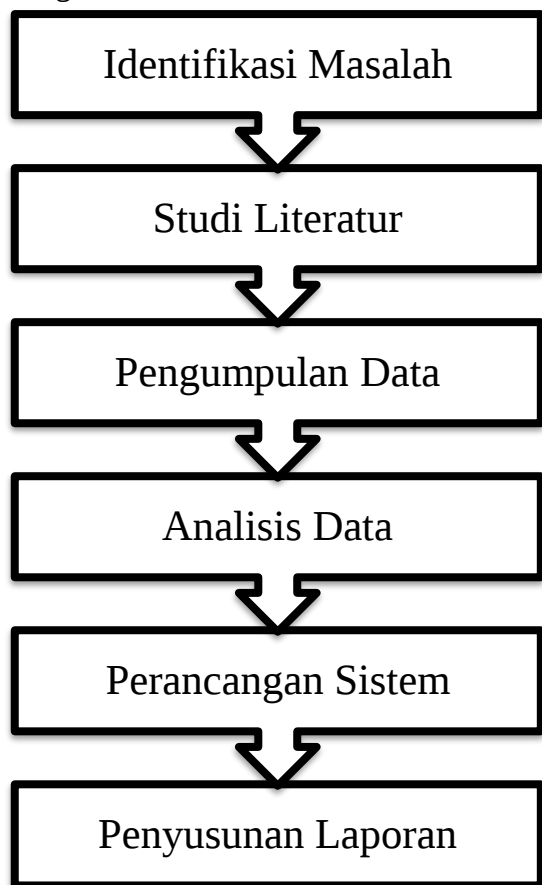
Kemudian menurut (Indria Yusman, Tio; Sari, Ira Puspita; Setiawan, 2021) mengatakan bahwa : "Monitoring adalah kegiatan dalam mengamati secara seksama suatu kondisi atau keadaan, yang termasuk didalamnya yaitu perilaku atau kegiatan tertentu, yang memiliki tujuan agar informasi yang di peroleh dapat menjadi dasar dalam mengambil keputusan berupa tindakan yang telah diperoleh dari hasil".

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 KERANGKA KERJA PENELITIAN

Kerangka kerja atau struktur penelitian adalah suatu konsep penelitian yang saling terkait di mana deskripsi variabel dapat dihubungkan secara sistematis dan rinci satu sama lain. kerangka atau struktur yang jelas diperlukan untuk membantu penelitian yang sedang dilakukan penulis ini. Kerangka kerja ini mewakili langkah-

langkah yang akan diambil untuk mengatasi masalah yang dibahas. Adapun kerangka kerja yang digunakan ialah sebagai berikut :



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka penelitian yang telah diuraikan di atas, maka pembahasan setiap langkah penelitian dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini penulis melakukan identifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan guna mengetahui kebutuhan yang harus dipenuhi. Dengan cara melihat/mengamati, meneliti, dan mengkaji lebih dalam lagi masalah apa yang dihadapi Mahasiswa di Universitas Abdurrahman Berbasis Android. Sehingga penulis dapat menyimpulkan rumusan masalah dari penelitian ini. Adapun masalah yang berhasil diidentifikasi penulis yaitu belum dapat dikontrol dan dimonitoringnya kegiatan kemahasiswaan. baik itu pengontrolan, pengawasan serta

beberapa laporan pertanggung jawaban kegiatan kemahasiswaan masih secara *hard file*.

2. Studi Literatur

Pada tahap ini penulis melakukan pencarian terhadap landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku di perpustakaan dan juga internet yang berkaitan dengan topik pembahasan penulis yaitu Rancang Bangun Sistem Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan. Yang dituangkan penulis dalam penyusunan tugas akhir ini. Landasan – landasan teori ini sangat membantu penulis mengenai penelitian yang dilakukan.

3. Pengumpulan data

Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan observasi, wawancara dan dokumentasi secara langsung dengan ketua KMTI (Keluarga Mahasiswa Teknik Informatika) dan bagian kemahasiswaan di Universitas Abdurrahman. Melalui hal tersebut penulis mengetahui bahwa sistem yang berjalan saat ini yaitu kegiatan kemahasiswaan banyak yang belum dapat dikontrol dan dimonitoring secara terperinci. Hal tersebut menjadi keputusan penulis dalam melakukan rancang bangun sistem monitoring kegiatan kemahasiswaan di Universitas Abdurrahman yang berbasis android.

4. Analisis Data

Pada tahap ini penulis melakukan Analisis terhadap data yang telah dikumpulkan sebagai upaya atau cara untuk mengolah data menjadi informasi sehingga data tersebut bisa dipahami dan bermanfaat untuk solusi permasalahan, terutama masalah yang berkaitan dengan Kegiatan mahasiswa yang berlangsung di Universitas Abdurrahman Berbasis Android tersebut.

5. Perancangan sistem

Penulis melakukan perancangan sistem disesuaikan dengan kebutuhan kegiatan kemahasiswaan pada Universitas Abdurrahman. Yang dimulai dengan penuangan gambaran sistem yang akan penulis rancang dalam alat bantu pemodelan sistem yaitu

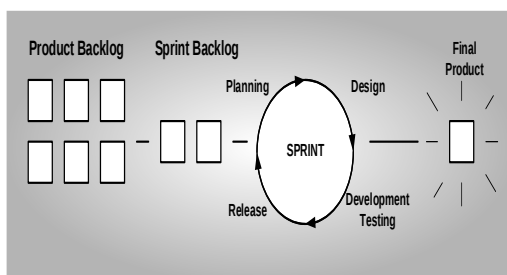
menggunakan *Entity Relationship Diagram*, *Unified Modeling Language*, dan *Data Flow Diagram*. Kemudian dilanjutkan dengan Perancangan Antarmuka meliputi perancangan struktur menu dan perancangan tampilan, yaitu tampilan sistem pada tampilan user.

6. Penyusunan Laporan
Pada tahap ini penulis menyusun laporan tugas akhir sebagai rangkuman dari semua kegiatan penelitian yang telah penulis lakukan agar dapat dievaluasi kembali oleh peneliti selanjutnya dan dapat dikembangkan menjadi penelitian yang lebih baik lagi.

2.2 METODE AGILE DEVELOPMENT

Agile adalah istilah yang digunakan untuk menggambarkan pendekatan pengembangan perangkat lunak yang menekankan pengiriman bertahap, kolaborasi tim, perencanaan berkelanjutan, dan pembelajaran berkelanjutan, alih-alih mencoba menyampaikannya sekaligus menjelang akhir. Agile berfokus pada menjaga proses ramping dan menciptakan produk-produk minimum yang layak (MVP) yang melewati sejumlah iterasi sebelum segala sesuatu bersifat final. Umpan balik dikumpulkan dan diimplementasikan secara terus-menerus dan secara keseluruhan, ini adalah proses yang jauh lebih dinamis dimana setiap orang bekerja bersama menuju satu tujuan.

Metodologi Agile adalah praktik yang mempromosikan iterasi pengembangan dan pengujian yang berkelanjutan di seluruh siklus pengembangan perangkat lunak proyek. Aktivitas pengembangan dan pengujian bersamaan tidak seperti model waterfall (Saputra & Aprilian, 2020)



Gambar 2. Agile Software Development

Tahapan dari metode agile adalah :

1. Product backlog adalah daftar pekerjaan yang diprioritaskan sesuai roadmap dan requirements. Umumnya, daftar yang paling penting akan ditampilkan di bagian atas sehingga pembuat program mengetahui pekerjaan mana yang harus dilakukan terlebih dahulu.
2. Sprint backlog merupakan artefak yang dihasilkan pada tahap sprint planning. Sprint backlog berisi daftar fitur-fitur hasil seleksi dari product backlog yang akan diselesaikan pada sprint yang sedang berlangsung.
3. Detak jantung dari Scrum adalah Sprint, sebuah batasan waktu (timebox) untuk pengembangan produk yang siap digunakan oleh pengguna atau dimasukkan ke lingkungan produksi dalam konteks pengembangan piranti lunak yang berdurasi tidak lebih dari 30 hari. Yang dimulai dari planning, design, development testing, dan release.
4. Produk final yang dihasilkan setelah melalui tahapan – tahapan yang telah diuraikan sebelumnya.

2.3 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Universitas Abdurrah (Univrab), yang beralamat di Jalan. Riau Ujung No. 73, Tampan, Air Hitam, Payung Sekaki, Air Hitam, Kecamatan. Payung Sekaki, Kota Pekanbaru, Riau.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah tampilan halaman utama monitoring kegiatan kemahasiswaan yang terdapat pada android, bisa dilihat pada tampilan di bawah ini :



Gambar 3. Tampilan Halaman Awal Aplikasi Android

Pengembangan Rancangan Interface

1. Menu login, dimana login ini digunakan untuk admin yaitu sekretaris umum masing-masing lembaga pada universitas Abdurabb pada sistem Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan. Tampilan untuk halaman Login dapat dilihat seperti gambar berikut :

ACCOUNT LOGIN

USERNAME

PASSWORD

LOGIN

Gambar 4. Perancangan Tampilan Login Untuk Admin

2. Tampilan halaman data aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan untuk admin mengolah data jenis kegiatan. Tampilan halaman data jenis kegiatan pada aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan dapat dilihat di bawah ini:

Page Admin

admin
Halaman Home
Home
Master Data
Laporan

Home
Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan Universitas Abdurabb
Data Jenis Kegiatan

Tambah data Refresh data

Berdasarkan :

Pencarian : cari

Action	No	Jenis Kegiatan
Detail Edit Hapus		

Jumlah 2 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

Copyright © 2022 - Monitoring Kegiatan Kemahasiswa Universitas Abdurabb

Gambar 5. Perancangan Tampilan Mengolah Data Jenis Kegiatan

3. Tampilan halaman data aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan untuk admin mengolah data kegiatan kemahasiswaan. Tampilan halaman data kegiatan pada aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan dapat dilihat di bawah ini:

Page Admin

admin
Halaman Home
Home
Master Data
Laporan

Home
Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan Universitas Abdurabb
Data Jenis Kegiatan Kemahasiswaan

Tambah data Refresh data

Berdasarkan :

Pencarian : cari

Action	No	Tanggal	Nama	Uraian Foto Kegiatan	Keterangan	Lat	Long
Detail Edit Hapus							

Jumlah 2 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

Copyright © 2022 - Monitoring Kegiatan Kemahasiswa Universitas Abdurabb

Gambar 6. Perancangan Tampilan Mengolah Data Jenis Kegiatan

4. Tampilan halaman data aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan untuk admin mencetak data jenis kegiatan. Tampilan halaman cetak data jenis kegiatan pada aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan dapat dilihat di bawah ini:

Page Admin

admin
Halaman Home
Home
Master Data
Laporan

Home
Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan Universitas Abdurabb
Data Jenis Kegiatan

Cetak Laporan Data Jenis Kegiatan

CETAK KESELURUHAN

CETAK DENGAN FILTER

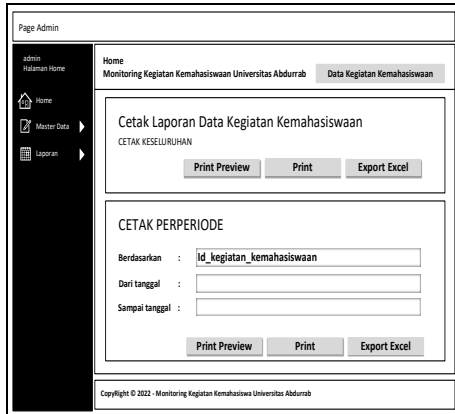
Berdasarkan :

Pencarian :

Copyright © 2022 - Monitoring Kegiatan Kemahasiswa Universitas Abdurabb

Gambar 7. Perancangan Tampilan Cetak Data Jenis Kegiatan

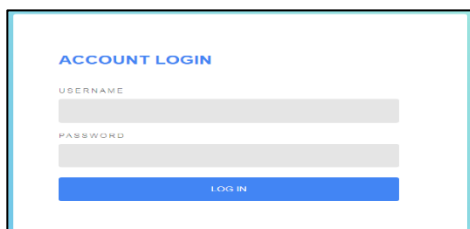
5. Tampilan halaman data aplikasi monitoring kegiatan mahasiswa untuk admin mencetak data kegiatan mahasiswa. Tampilan halaman cetak data kegiatan mahasiswa pada aplikasi monitoring kegiatan mahasiswa dapat dilihat di bawah ini:



Gambar 8. Perancangan Tampilan Cetak Data Kegiatan Mahasiswa

Penulis akan membahas tentang hasil dan pembuatan aplikasi monitoring kegiatan mahasiswa yang akan berisikan beberapa tampilan halaman aplikasi dan fitur-fitur yang ada diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Menu login, dimana login ini digunakan untuk admin yaitu sekretaris umum masing-masing lembaga pada universitas Abdurrah pada sistem Monitoring Kegiatan Mahasiswa. Tampilan hasil rancangan untuk halaman Login dapat dilihat seperti gambar berikut :



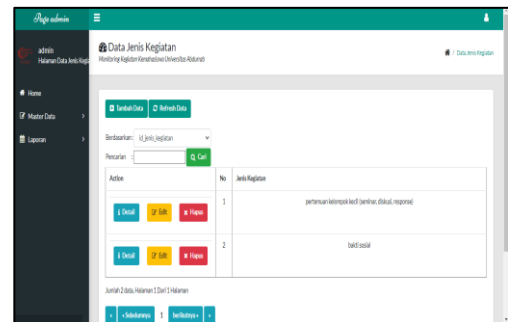
Gambar 9. Tampilan login untuk Admin

2. Halaman awal aplikasi adalah halaman bagi admin, dimana pada halaman ini terdapat menu seperti, Home, master data, dan laporan. Tampilan hasil rancangan halaman awal aplikasi ini dapat dilihat sebagai berikut:



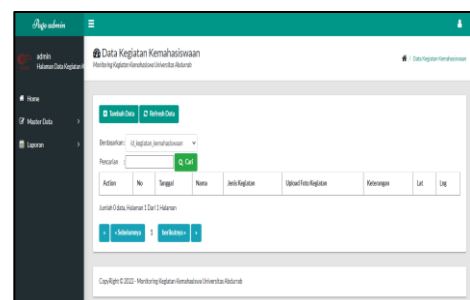
Gambar 10. Tampilan Halaman Awal Aplikasi

3. Tampilan halaman data aplikasi monitoring kegiatan mahasiswa untuk admin mengolah data jenis kegiatan. Tampilan halaman hasil rancangan data jenis kegiatan pada aplikasi monitoring kegiatan mahasiswa dapat dilihat di bawah ini:



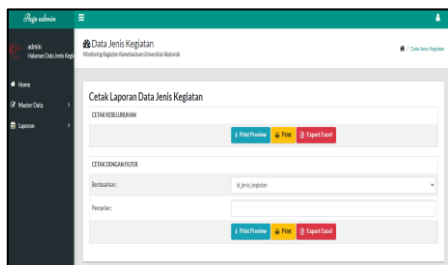
Gambar 11. Tampilan Mengolah Data Jenis Kegiatan

4. Tampilan halaman data aplikasi monitoring kegiatan mahasiswa untuk admin mengolah data kegiatan mahasiswa. Tampilan halaman hasil rancangan data kegiatan pada aplikasi monitoring kegiatan mahasiswa dapat dilihat di bawah ini:



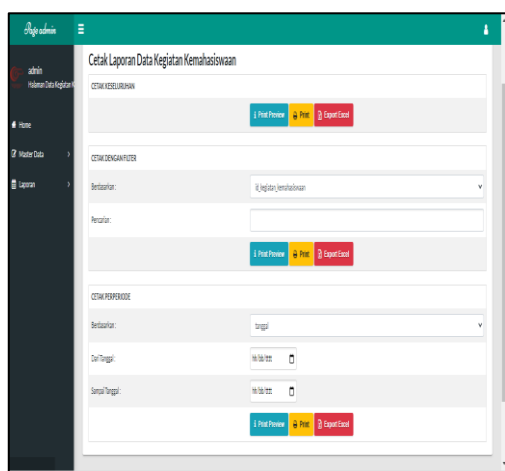
Gambar 12. Tampilan Mengolah Data Kegiatan Mahasiswa

5. Tampilan halaman data aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan untuk admin mencetak data jenis kegiatan. Tampilan halaman hasil rancangan cetak data jenis kegiatan pada aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan dapat dilihat di bawah ini:



Gambar 13. Tampilan Cetak Data Jenis Kegiatan

6. Tampilan halaman data aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan untuk admin mencetak data kegiatan kemahasiswaan. Tampilan halaman hasil rancangan cetak data kegiatan kemahasiswaan pada aplikasi monitoring kegiatan kemahasiswaan dapat dilihat di bawah ini:



Gambar 14. Tampilan Cetak Data Kegiatan Kemahasiswaan

Pengujian ini dilakukan berkenaan dengan penemuan kesalahan yang diakibatkan dari interaksi yang tidak diharapkan. Seperti proses pemaksukan data, perubahan, serta penghapusan data dengan memasukkan sample data dari pengguna. Perincian pengujian ini dapat dilihat pada label berikut :

Tabel 1. Pengujian Halaman Android Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan

No	Pengujian	Link	Interfacae yang diharapkan	Hasil Hasil Uji
2.	Interface Login Admin	http://localhost/login/login.html	Halaman login android	OK
3.	Interface halaman awal	http://localhost/Monitoring_Kegiatan_Kemahasiswaan_aman_aman/index.java	Halaman awal android	Perlu penyesuaian item-item inputan pertiap menu halaman
5.	Intercafe master data	http://localhost/masterdata/index.java	Halaman master data	OK
6.	Interface halaman admin	http://localhost/dataadmin/index.java	Halaman admin	OK
7.	Interface halaman berita	http://localhost/databerita/index.java	Halaman berita	OK
8.	Interface halaman galery	http://localhost/datagalery/index.java	Halaman galery	OK
9.	Interface halaman jenis kegiatan	http://localhost/datajeniskegiatan/index.java	Halaman jenis kegiatan	OK
10.	Interface kegiatan kemahasiswaan	http://localhost/datakegiatankemahasiswaan/index.java	Halaman kegiatan kemahasiswaan	OK
11.	Interface halaman mahasiswa	http://localhost/datamahasiswa/index.java	Halaman mahasiswa	OK
12.	Interface halaman pembimbing	http://localhost/datapembimbing/index.java	Halaman pembimbing	OK
13.	Interface halaman profil	http://localhost/dataprofil/index.java	Halaman profil	OK

4. SIMPULAN

Dari penelitian dan pembahasan Sistem Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan yaitu: Sistem Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan merupakan sistem berbasis android yang di pergunakan untuk memonitoring kegiatan kemahasiswaan bagi universitas Abdurrah. Sistem ini dibuat untuk memudahkan pengguna dalam mendapatkan informasi dan memantau kegiatan kemahasiswaan pada tiap – tiap lembaga yang terdapat pada universitas Abdurrah.

5. DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrohman, M. H., Setiawan, D., & Trisnawati, L. (2021). Model Rancangan Aplikasi Promosi Usaha Rempah Menggunakan Design Thinking. 5(1), 29–36.
- Alda., M. (2021). Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek. Cv. Media Sains Indonesia.
- Alfin Siddik Amrullah Buton, E. U. (2021). Implementasi “Pop Up Notification” Pada Sistem Antrian Online Di Klinik Kesehatan Berbasis Android. Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia, 3(4), 1–6.
- Amalia, F. R., Wati, M., Puspitasari, N., & Mulawarman, U. (2021). Sistem Monitoring Anggaran Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan. 5(1), 39–46.
- Arefni, D. F., & Legowo, M. B. (2021). Penerapan Konsep Monitoring Dan Evaluasi Dalam Sistem Informasi Kegiatan Mahasiswa Di Perbanas Institute Jakarta. Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi, 4(3), 422–432.
- Azwar, & R. N. (2021). Sistem Informasi Monitoring Kerja Agent Marketing Studi Kasus Pt . Jurnal Sibernetika, Stmik Muhammadiyah Jakarta, 6(2), 32–44.
- Efendy, M. P., Setiawan, D., & Abdurrah, U. (2021). Perancangan Aplikasi Makanan Empat Sehat Lima Sempurna. 5(1), 13–19.
- Elgamar. (2021). Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan Php. Cv. Multimedia Edukasi.
- Erfiyana Rosita, Kapti, & K. I. S. (2021). Implementasi Framework Codeigniter Pada Sistem Informasi Sarpras Di Smp Negeri 4 Temanggung. Stmikbinapatria, 17(1), 51–58.
- Indria Yusman, Tio; Sari, Ira Puspita; Setiawan, D. (2021). Aplikasi E-Business Travel Berbasis Android. 1(1).
- Mulyani, S. (2021). Metode Analisis Dan Perancangan Sistem (Kedua). Abdi Sistematika.
- Pratiwi, A. I. (2013). Sistem Informasi Penyaluran Beras Raskin Pada Perum Bulog Divre Jateng.
- Qomarudin., A. (2021). Hilangnya Kesadaran Diri Mahasiswa Untuk Kuliah (Konsep Conscientizacao (Kesadaran) Sebagai Tujuan Pendidikan Paulo Freire). Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial, 3(April), 1–13.
- Rozaq., A. (2021). Konsep Perancangan Informasi Bisnis (R. Fauzan (Ed.)). Poliban Press.
- Saputra, M. H. K., & Aprilian, L. V. (2020). Belajar Cepat Metode SAW (L. V. Aprilian (ed.)). Kreatif Industri Nusantara.
- Sari, R. F., & Utami, A. (2021). Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan Php. Penerbit Andi.
- Sutanto, E. (2021). Pemrograman Android Dengan Menggunakan Eclipse Dan Staruml. Arilangga University Press.